

캠퍼스 자율전공 대상 학과별 필수과목 및 기타 제한조건 지정 내역 (2019학년도 기준)

세종캠퍼스 학과별 필수과목 지정 내역

대학	학과	2018학년도	2019학년도	제한조건	변동사항
과학 기술 대학	전자전기융합공학과	대학수학(1),(2), C-프로그래밍 및 실습	대학수학(1),(2), C-프로그래밍 및 실습		수정사항 없음
	소프트웨어융합학과	없음 (전공 이수시 필요한 부분에 대해서는 학과에서 강력히 지원함)	없음 (전공 이수시 필요한 부분에 대해서는 학과에서 강력히 지원함)		수정사항 없음
	재료공학과	없음	없음		수정사항 없음
	건축공학부	건축기초드로잉, 기초디자인스튜디오, 크리에이티브디자인, 조형연습	※ 공통 건축기초드로잉, 크리에이티브디자인 - 건축디자인전공 : 기초디자인스튜디오(예정), 조형연습(예정) - 건축공학전공 : 소프트웨어코딩및실습, 건축CAD및BIM		1학년 2학기 교과과정 개편으로 전공별 필수과목 지정 변경
	기계정보공학과	대학수학(1), 대학물리(1)	대학수학(1) (또는 공학기초수학), 대학물리(1)	단, 학과진입 후에는 공학인증 조건으로 요구하는 대학수학(1)을 반드시 이수하여야 함,	대학수학(1) 대안 과목 추가
	조선해양공학과	대학수학(1),(2), 대학물리(1)	대학수학(1),(2), 대학물리(1)		수정사항 없음
	바이오화학 공학과	없음	없음		수정사항 없음
상경 대학	회계학전공	경제학원론, 회계원리	없음		필수과목 삭제
	금융보험학전공				
	글로벌경영				
조형 대학	디자인컨버전스학부	Visual Studio(1) 또는 기초드로잉(1), Making Workshop(1), Thinking Forum(1), Visual Studio(2) 또는 모션타이포그래피, Making Workshop(2), Interaction Lab(2)	Visual Studio(1) 또는 기초드로잉(1), Making Workshop(1), Thinking Forum(1), Visual Studio(2) 또는 모션타이포그래피, Making Workshop(2), Interaction Lab(2)	6개 이수지정 교과목의 평균학점이 B0 이상인 자 에 한하여 학부 진입을 허 용함.	수정사항 없음
	영상.애니메이션학부	기초드로잉(1) 또는 Visual Studio(1), 비주얼스토리텔링 파운데이션, 트랜스미디어파운데이션, 모션타이포그래피 또는 Visual Studio(2), 기초드로잉(2), 사진	기초드로잉(1) 또는 Visual Studio(1), 비주얼스토리텔링 파운데이션, 트랜스미디어파운데이션, 모션타이포그래피 또는 Visual Studio(2), 기초드로잉(2), 사진		
게임 학부	게임소프트웨어전공	C-프로그래밍	C-프로그래밍		수정사항 없음
	게임그래픽 디자인전공	디자인(1)	디자인(1)		수정사항 없음
광고 홍보 학부	광고홍보학부	마케팅개론, 광고학개론, PR학개론	마케팅개론, 광고학개론, PR학개론		수정사항 없음